

Vízipók Úszótanfolyam

GYERMEK NEVE:

Születési dátuma:

TAJ száma:

Fontos tudnivaló a gyermekkel kapcsolatban: (Ha van, kérjük részletezze az alábbi lehetőségek szerint!)

- Nincs
- Betegség:
- Allergia:
- SNI (saját nevelési igényű):

Törvényes képviselő neve:

Lakcíme:

Telefonszáma:

E-mail címe:

(Az órarenddel kapcsolatos esetleges változásokról és az aktuális programjainkról a megadott e-mail címen értesítjük Önöket!)

Tudásszint: *kérjük X-szel jelölje azt a tudásszintet, amelynek Ön szerint a gyermeke megfelel.

- EBIHAL** csoport:

Olyan gyerekek, akik még nem vettek részt ilyen jellegű tanfolyamon, teljesen kezdő szinten vannak. Ennél a csoportnál a célunk a játékos vízhezszoktatás, az új közeg megismeréséhez szükséges alapok elsajátítása (pl.: merülések, ugrások, légzés tudatos szabályozása stb.)

- VIZICSIKÓ** csoport:

Olyan gyerekek, akik magabiztosabban mozognak a vízben. A vízhezszoktatás gyakorlatainak elvégzése nem okoz gondot a számukra. Ezen a szinten a vízbiztonság elérése érdekében sokkal intenzívebben folyik az oktatás, nagyobb koncentrációhoz és fizikai teljesítményhez szoktatjuk a gyerekeket. A gyakorlatok már az úszásnemek megfelelő elsajátításához szükséges alapokat biztosítják (pl.: lebegések, siklások, gyors-és hátúszás lábtempójának koordinált végrehajtása stb.)

- CÁPA** csoport:

A cápánál a gyermek már önállóan (segédeszközzel vagy segédeszköz nélkül) képesek az oktató feladatait végrehajtani. A haladók tanmenetének legfőbb része az úszásnemek alapttechnikájának elsajátítása, a kar és a lábmozgások megfelelő szintű összehangolása és koordinálása.

Oktatás kívánt időpontja: (kérjük X-szel jelölje a megfelelő időpontot!)

- hétfő-szerda VAGY kedd-péntek**
- heti 1 alkalom.....-i nap** (csak szabad helyek függvényében)

Hozzájárulok, hogy gyermekemről készült fotó/video megjelenjen nyilvános oldalainkon.

(honlap, facebook...stb.)

- Igen
- Nem

Az uszoda szabályzatát és házirendjét elolvastam és elfogadom. (www.hoviraguszi.hu/hazirend)

.....
Törvényes képviselő aláírása